

[\[Team LiB \]](#)

- [Table of Contents](#)

Code Reading: The Open Source Perspective

By [Diomidis Spinellis](#)

Publisher: Addison Wesley

Pub Date: May 30, 2003

ISBN: 0-201-79940-5

Pages: 528

[Copyright](#)

[Effective Software Development Series](#)

[Figures](#)

[Tables](#)

[Foreword](#)

[Preface](#)

[Supplementary Material](#)

[Acknowledgments](#)

[Chapter 1. Introduction](#)

[Section 1.1. Why and How to Read Code](#)

[Section 1.2. How to Read This Book](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 2. Basic Programming Elements](#)

[Section 2.1. A Complete Program](#)

[Section 2.2. Functions and Global Variables](#)

[Section 2.3. while Loops, Conditions, and Blocks](#)

[Section 2.4. switch Statements](#)

[Section 2.5. for Loops](#)

[Section 2.6. break and continue Statements](#)

[Section 2.7. Character and Boolean Expressions](#)

[Section 2.8. goto Statements](#)

[Section 2.9. Refactoring in the Small](#)

[Section 2.10. do Loops and Integer Expressions](#)

[Section 2.11. Control Structures Revisited](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 3. Advanced C Data Types](#)

[Section 3.1. Pointers](#)

[Section 3.2. Structures](#)

[Section 3.3. Unions](#)

[Section 3.4. Dynamic Memory Allocation](#)

[Section 3.5. typedef Declarations](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 4. C Data Structures](#)

[Section 4.1. Vectors](#)

[Section 4.2. Matrices and Tables](#)

[Section 4.3. Stacks](#)

[Section 4.4. Queues](#)

[Section 4.5. Maps](#)

[Section 4.6. Sets](#)

[Section 4.7. Linked Lists](#)

[Section 4.8. Trees](#)

[Section 4.9. Graphs](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 5. Advanced Control Flow](#)

[Section 5.1. Recursion](#)

[Section 5.2. Exceptions](#)

[Section 5.3. Parallelism](#)

[Section 5.4. Signals](#)

[Section 5.5. Nonlocal Jumps](#)

[Section 5.6. Macro Substitution](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 6. Tackling Large Projects](#)

[Section 6.1. Design and Implementation Techniques](#)

[Section 6.2. Project Organization](#)

[Section 6.3. The Build Process and Makefiles](#)

[Section 6.4. Configuration](#)

[Section 6.5. Revision Control](#)

[Section 6.6. Project-Specific Tools](#)

[Section 6.7. Testing](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 7. Coding Standards and Conventions](#)

[Section 7.1. File Names and Organization](#)

[Section 7.2. Indentation](#)

[Section 7.3. Formatting](#)

[Section 7.4. Naming Conventions](#)

[Section 7.5. Programming Practices](#)

[Section 7.6. Process Standards](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 8. Documentation](#)

[Section 8.1. Documentation Types](#)

[Section 8.2. Reading Documentation](#)

[Section 8.3. Documentation Problems](#)

[Section 8.4. Additional Documentation Sources](#)

[Section 8.5. Common Open-Source Documentation Formats](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 9. Architecture](#)

[Section 9.1. System Structures](#)

[Section 9.2. Control Models](#)

[Section 9.3. Element Packaging](#)

[Section 9.4. Architecture Reuse](#)

[Further Reading](#)

[Chapter 10. Code-Reading Tools](#)

[Section 10.1. Regular Expressions](#)

[Section 10.2. The Editor as a Code Browser](#)

[Section 10.3. Code Searching with grep](#)

[Section 10.4. Locating File Differences](#)

[Section 10.5. Roll Your Own Tool](#)

[Section 10.6. The Compiler as a Code-Reading Tool](#)

[Section 10.7. Code Browsers and Beautifiers](#)

[Section 10.8. Runtime Tools](#)

[Section 10.9. Nonsoftware Tools](#)

[Chapter 11. A Complete Example](#)

[Section 11.1. Overview](#)

[Section 11.2. Attack Plan](#)

[Section 11.3. Code Reuse](#)

[Section 11.4. Testing and Debugging](#)

[Section 11.5. Documentation](#)

[Section 11.6. Observations](#)

[Appendix A. Outline of the Code Provided](#)

[Appendix B. Source Code Credits](#)

[Appendix C. Referenced Source Files](#)

[Appendix D. Source Code Licenses](#)

[Section D.1. ACE](#)

[Section D.2. Apache](#)

[Section D.3. ArgoUML](#)

[Section D.4. DemoGL](#)

[Section D.5. hsqldb](#)

[Section D.6. NetBSD](#)

[Section D.7. OpenCL](#)

[Section D.8. Perl](#)

[Section D.9. qtchat](#)

[Section D.10. socket](#)

[Section D.11. vcf](#)

[Section D.12. X Window System](#)

[Appendix E. Maxims for Reading Code](#)

[Chapter 1: Introduction](#)

[Chapter 2: Basic Programming Elements](#)

[Chapter 3: Advanced C Data Types](#)

[Chapter 4: C Data Structures](#)

[Chapter 5: Advanced Control Flow](#)

[Chapter 6: Tackling Large Projects](#)

[Chapter 7: Coding Standards and Conventions](#)

[Chapter 8: Documentation](#)

[Chapter 9: Architecture](#)

[Chapter 10: Code-Reading Tools](#)

[Chapter 11: A Complete Example](#)

[Bibliography](#)

[Epigraph Credits](#)

[Colophon](#)

[CD-ROM Warranty](#)

[\[Team LiB \]](#)